

JOKER POKER

Tervezte: Dario De Toffoli

2 – 4 játékos részére, 10 éves kortól.

Piatnik játékszám: 732034

Gyártja: © 2007, Piatnik Wien

Származási hely: Ausztria

Tartalom:

55 pókerkártya

36 licitkártya (4 színben, színenként 9 lap)

A játék menete:

Minden játékos magához veszi az egyik színhez tartozó 9 licitkártyát, amit lefordítva maga elé letesz. Az osztó játékos megkeveri a lapokat és minden játékosnak 15 lapot ad lefordítva. (4 játékos esetén csak 13-at) A játékosok a kapott 15 lapból a póker szabályai szerint 3 ötlapos „kártyakombinációt” állítanak össze.

A kártyakombinációk értékéről bővebben a játékszabály végén olvashat.

Az összeállított kombinációkat minden játékos lefordítva leteszi maga elé, értékük szerinti növekvő sorba rendezve. Baloldalon az 1-es, a legerősebb, középen a 2-es a közepes értékű, jobb oldalon pedig a 3-as, a leggyengébb kombináció legyen.

Példa:

Andrásnak a következő lapok vannak a kezében:

Ábra (s= Pikk, c= Treff, h= Kör, d= Káró)

A K K K Q J 10 10 6 6 5 5 4 3 2
 ♠ ♥ ♦ ♣ ♣ ♥ ♥ ♠ ♦ ♠ ♠ ♣ ♣ ♥ ♥

A fenti lapokból összeállítható kombinációs lehetőségekből hármat mutatunk be:

A:

1. K J 10 3 2 (Szín Király)
 ♥ ♥ ♥ ♥ ♥

2. K K 6 6 4 (két Pár Király és 6-os)
 ♦ ♣ ♦ ♠ ♣

3. 5 5 A Q 10 (egy Pár 5-ös)
 ♠ ♣ ♠ ♣ ♠

B:

1.

K	K	K	10	10
♥	♦	♣	♠	♥

 (Full House, három Király és két 10-es)
2.

5	4	3	2	A
♣	♣	♥	♥	♠

 (Sor 1-től)
3.

6	6	Q	J	5
♦	♠	♣	♥	♠

 (egy Pár 6-os)

C:

1.

A	K	Q	J	10
♠	♥	♣	♥	♥

 (Sor 10-től)
2.

6	5	4	3	2
♦	♠	♣	♥	♥

 (Sor 2-től)
3.

K	K	10	6	5
♣	♦	♠	♠	♣

 (egy Pár Király)

Megjegyzés: Mindhárom kombináció egyaránt fontos, ugyanis nem ritka, hogy egy játékos a leggyengébb kombinációjával nyer, a legerősebbel pedig nem. Ezért fontos a három kombináció taktikus kialakítása. Nagyobb a játékos pontszerzési esélye, ha mindhárom kombinációt relatív erősre állítja össze.

Miután minden játékos összeállította és letette maga elé a kombinációit, a játékosok megteszik tétjeiket a licitkártyákkal saját kombinációikra. Minden játékos kiválaszt három licitkártyát és egyet-egyét az előtte fekvő 1, 2 és 3-as kártyakombinációja alá csúsztat. A játékosok tétje arányban áll azzal, hogy mennyire erősnek ítélik meg az általuk összeállított kártyakombinációkat. (Például egy játékos a legerősebb kombinációra 0-át, a közepesre 1-et, a leggyengébre pedig 4-et kínál).

Miután minden játékos megtette tétjét, a játékosok felfordítják az 1-es, legerősebbnek ítélt kombinációkat. Az a játékos, akinek a póker szabályai szerint a legerősebb a kombinációja elnyeri az összes licitkártyát (beleértve a sajátját is).

Ezek után a játékosok felfordítják a 2-es, közepesen erősnek ítélt kombinációikat, és a fent leírtak szerint értékelik.

Abban az esetben, ha két vagy több játékos is egyező értékű kombinációt állított össze, a legerősebb kombinációt összeállított játékosok megnyerik saját licitkártyáikat, a többi licitkártya kikerül a játékból.

Fontos! Az elnyert licitkártyák jelentik a játékosok pontjait, ezeket a játékosok külön gyűjtik és a játék végén összegzik.

A joker lapok:

A játékban három joker lap van. Piros (piros csillaggal), fekete (fekete csillaggal), általános (joker felirattal).

A következő szabályok szerint lehet a joker lapokat a kombinációkba beilleszteni:

- A piros joker lap csak valamilyen piros lapot (Kör, vagy Káró) helyettesíthet.
- A fekete joker lap csak valamilyen fekete lapot (Pikk, vagy Treff) helyettesíthet.
- Az általános joker lap bármelyik piros, vagy fekete lapot helyettesítheti.
- Egy kombinációban csak egy joker lehet. Ha egy játékosnak 2 vagy 3 joker lap van a kezében, akkor azokat különböző kombinációkba kell beillesztenie úgy, hogy a beillesztett joker lapok minden kombinációban azonos értékű lapot helyettesítsenek! (Ha a játékos az első joker lapjával egy királyt helyettesít egy kombinációban, a második joker lapjával a következő kombinációban is királyt kell helyettesítenie.)

A játék vége:

A játékosok három fordulót játszanak. A játék akkor ér véget, amikor a játékosok utolsó licitkártyáikat játsszák ki. A harmadik forduló után a játékosok összegzik elnyert licitkártyáikat. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb értékben nyert licitkártyát.

Játékszabály 4 játékos részére:

Az osztó játékos megkeveri a lapokat és minden játékosnak 13 lapot ad lefordítva. A játékosok a kapott 13 lapból a póker szabályai szerint 3 „kártyakombinációt” állítanak össze. A játékosok által összeállított 3-ik kombináció csak 3 lapból áll.

Megjegyzés: a 3-ik kombinációban csak Magaslap, Pár és Drill összeállítására van lehetőség.

Példa:

Bélának a következő lapok vannak a kezében:

A K K K Q J 10 10 5 5 4 3 2
♠ ♥ ♦ ♣ ♣ ♥ ♥ ♠ ♠ ♣ ♣ ♥ ♥

A fenti lapokból összeállítható kombinációs lehetőségekből hármat mutatunk be:

A:

1. K J 10 3 2 (Szín Királyig)
♥ ♥ ♥ ♥ ♥
2. K K 5 5 4 (két Pár Király és 5-ös)
♦ ♣ ♠ ♣ ♣
3. A Q 10 (egy Ász, Magaslap)
♠ ♣ ♠

B:

1. K K K 10 10 (Full House, három Király és két 10-es)
♥ ♦ ♣ ♠ ♥
2. 5 4 3 2 A (Sor 5-től)
♣ ♣ ♥ ♥ ♠
3. Q J 5 (egy Dáma, Magaslap)
♣ ♥ ♠

C:

1. A K Q J 10 (Sor 10-től)
♠ ♥ ♣ ♥ ♥
2. K K 4 3 2 (Király Pár)
♣ ♥ ♣ ♥ ♥
3. 5 5 10 (5-ös Pár)
♠ ♣ ♠

Póker kombinációk

A következőkben olvashatja a póker szabályai szerint összeállítható kombinációkat, a leggyengébbtől, a legerősebbig.

A lapok: (A), 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, D, K, A.

A pókerben a lapokból összeállított kombinációkat erősségük szerint értékelik. Minél kisebb a valószínűsége egy kombináció leosztásának, annál értékesebb a kombináció. Abban az esetben, ha

két játékos is egyforma erősségű kombinációt állított össze, akkor a kombináció melletti legmagasabb lap (Kicker) dönti el, melyik játékosnak erősebb a kombinációja.

Magaslap

Az alábbi kombinációkból egyik sem, akkor az öt lapból a Legmagasabb.

További döntési kritérium:

A legmagasabb lap, aztán a következő legmagasabb lap és így tovább.

Pár

Két egyforma értékű kártya.

10 10 A 7 3
♠ ♣ ♦ ♦ ♥

További döntési kritérium:

A legmagasabb Pár, aztán a Kicker magassága.

Két Pár

Két Pár egy kézben.

Q Q 7 7 K
♠ ♦ ♥ ♠ ♠

További döntési kritérium:

A legmagasabb Pár, aztán a második Pár magasság, aztán a Kicker magassága.

Drill

Három egyforma értékű kártya.

K K K A 2
♣ ♠ ♦ ♦ ♠

További döntési kritérium:

A legmagasabb Drill, aztán a Kicker magassága.

Sor

Öt egymást követő lap, a kártyák színétől függetlenül.

9 8 7 6 5
♦ ♣ ♣ ♦ ♠

További döntési kritérium:

A sort záró lap magassága.

Szín

Öt kártya ugyanabból a színből - értéküktől függetlenül.

Q 9 8 5 2
♦ ♦ ♦ ♦ ♦

További döntési kritérium:

A legmagasabb lap, aztán a következő legmagasabb lap és így tovább.

Full House

Egy Drill egy kézben és egy Pár.

10 10 10 5 5
♣ ♠ ♥ ♣ ♦

További döntési kritérium:

A legmagasabb Drill, aztán a legmagasabb Pár.

Póker

Négy egyforma értékű kártya egy kézben.

6 6 6 6 4
♠ ♣ ♥ ♦ ♣

További döntési kritérium:

A Póker értéke aztán a Kicker magassága.

Színsor

Öt egymást követő kártya azonos színből.

Q J 10 9 8
♥ ♥ ♥ ♥ ♥

További döntési kritérium:

A sort záró lap magassága.

Royal Flush

Azonos színből felmutatott, Ásszal záruló színsor.

A K Q J 10
♣ ♣ ♣ ♣ ♣

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122

email: piatnik@piatnik.hu

Származási hely: Ausztria